

### 1. Započítávané akce do žebříčku:

Do žebříčku se započítávají výsledky (konečné umístění) na následujících akcích:

Turnaj	GP	MASTERS	PP (jednotlivců i družstev)
Váha turnaje	1	1	2
Plus body	6	8	10

Váha turnaje vyjadřuje kolikrát se turnaj započítává do celkových výsledků. Plus body se přičítají každému hráči na turnaji.

### 2. Vydávaná pořadí:

Po každém turnaji bude vydáváno nasazovací pořadí.

Nasazovací pořadí se používá pro nasazování hráčů na turnajích a obsahuje vliv jak konečného pořadí za loňskou sezónu, tak vliv výsledků v probíhající sezóně. Hráči, kteří jsou na celostátním žebříčku do 60. místa u dorostenců, do 40. místa u starších žáků, do 30. místa u mladších žáků, do 20. místa u mladších žáků, do 30. místa u dorostenek, do 20. místa u starších žákyň, do 15. místa u mladších žákyň a do 10. místa u nejmladších žákyň jsou do nasazovacího žebříčku zařazeni na základě pořadí v tomto žebříčku, a to u děvčat podle vzorce 2x umístění na žebříčku + 10, ostatní hráči jsou zařazeni podle nasazovacího pořadí. Do výpočtu nasazovacího pořadí vstupují tzv. Počáteční hodnota (PH) s vahou 5 a nejlepší výsledky hráčů v probíhající sezóně v množství podle váhy pro průběžné pořadí (pouze nejlepší výsledky, které se hráči počítají do průběžného pořadí, nikoli všechny výsledky).

Z výsledků soutěží odehraných v probíhající sezóně bude na konci sezóny vytvořen v jednotlivých věkových kategoriích společný žebříček, z něhož budou vytvořeny konečné žebříčky chlapců a děvčat.

**Do pořadí se počítá počet nejlepších bodů vycházející z následující tabulky:**

	1T	2T	3T	PPJ	4T	5T	6T	MASTERS	PPD
Váha turnaje	1	1	1	2	1	1	1	1	2
Součet vah turnajů	1	2	3	5	6	7	8	9	11
Nasazovací pořadí	5	5	5	5	5	5	5	5	5

### 3. Hodnoty hráčů:

Každý hráč získává hodnotu podle postavení na nasazovacím pořadí a to doplňkem do 91 u kategorie dorostu (první hráč má hodnotu 90, druhý 89, atd.), doplňkem do 51 u staršího žactva, doplňkem do 41 u mladšího žactva a doplňkem do 31 u nejmladšího žactva. Tato hodnota se po každém turnaji mění, a to tak, že na prvním turnaji odpovídá tato hodnota tzv. Počáteční hodnotě hráče (PH), na dalších turnajích tato hodnota vychází z aktuálního průběžného nasazovacího pořadí a je vyjádřena jako tzv. Současná hodnota hráče (SH).

Při účasti mimopražských hráčů na turnajích GP, je těmto hráčům přidělena hodnota odpovídající nejbližšímu nižšímu hráči z pražského oddílu podle aktuálního celostátního žebříčku.

### 4. Výpočet bodů za výsledek na turnaji:

Hodnoty všech hráčů účastnících se turnaje se seřadí od nejvyšší po nejnižší. Z těchto hodnot se vypočítají klouzavé průměry s vahami 0,4; 0,3; 0,2; 0,1 k nim se podle turnaje přičtou „plus body“ (viz bod 1.) a 1 bod za čtvrté místo, 2 body za třetí místo, 3 body za druhé místo a 4 body za vítězství na turnaji. Výsledkem jsou body za jednotlivá umístění na turnaji. Pro společná umístění (např. 5.-8. místo) se provede aritmetický průměr bodů za tato společná umístění (v tomto případě body za 5., 6., 7. a 8. místo dělené 4).

Pro výpočet bodů ze soutěží družstev budou hráči v jednotlivých soutěžních třídách seřazeni podle dosažených výsledků a budou jim přiřazeny body za jednotlivá umístění vypočítaná stejným způsobem jako v soutěžích jednotlivců. Pro získání bodů za soutěže družstev je třeba odehrát minimálně 50% mistrovských utkání v dané soutěžní třídě.

**5. Body za soutěž útěchy:**

Body za soutěž útěchy vycházejí z bodů za vítězství v soutěži útěchy. Podle počtu účastníků útěchy se body rozdělí mezi jednotlivá kola. Hráči, kteří na turnaji ve dvouhře nevyhráli ani jeden zápas, získávají 0 bodů.

*Příklad 1: Za vítězství v soutěži útěchy je 60 bodů. Body za umístění budou v podle počtu účastníků v soutěži útěchy:*

<b>Účastníků</b>	<b>kol</b>	<b>diference</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3-4</b>	<b>5-8</b>	<b>9-16</b>	<b>17-32</b>	<b>33-64</b>
3-4	2	60/2=30	60	30	0				
5-8	3	60/3=20	60	40	20	0			
9-16	4	60/4=15	60	45	30	15	0		
17-32	5	60/5=12	60	48	36	24	12	0	
33-64	6	60/6=10	60	50	40	30	20	10	0

**6. Přesnost výpočtů:**

Všechny výpočty se provádí s přesností na dvě desetinná místa.